

АДМИНИСТРАЦИИ ЛОВОЗЕРСКОГО РАЙОНА

ОТДЕЛ ПО ОБРАЗОВАНИЮ  
ЛОВОЗЕРСКОГО РАЙОНА

ПРИКАЗ

от 01 ноября 2021 года

№ 437

**О проведении муниципальной интеллектуальной игры  
«Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков»**

В целях реализации инициативы учителей математики и информатики Ловозерского района, обеспечения условий для выявления интеллектуальных и творческих способностей обучающихся в области математики и информатики, содействия повышению мотивации обучающихся к изучению точных наук **приказываю:**

1. Утвердить Положение (Приложение 1) о муниципальной интеллектуальной игре для обучающихся общеобразовательных школ Ловозерского района «Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков» (далее - игра).

2. Руководителям общеобразовательных учреждений Ловозерского района (Достанко М.А., Куроптева Н.И., Артиева Ю.П.):

- 2.1. своевременно довести Положение о конкурсе до сведения обучающихся и учителей математики и информатики подведомственных учреждений;
- 2.2. обеспечить дистанционное участие в игре команд в соответствии с Положением, обучающиеся МБОУ «КСОШ им.Героя РФ С.В.Перца»;
- 2.3. обеспечить необходимые организационно-технические условия для проведения муниципального мероприятия;

3. Главному специалисту Отдела по образованию Ловозерского района (Никонова В.В.) обеспечить организационное сопровождение игры и награждение победителей и призеров.

4. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Начальник отдела по образованию  
администрации Ловозерского района



*А.В.Фатина*

А.В.Фатина

**Положение**  
**о проведении муниципальной интеллектуальной игры для обучающихся**  
**5-10 классов общеобразовательных школ Ловозерского района**  
**«Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящим Положением определяются цели и задачи проведения муниципальной интеллектуальной игры для обучающихся 5-10 классов общеобразовательных школ Ловозерского района «Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков» (далее игра), порядок организации, проведения, участия, определение и награждение победителей.

1.2. Учредителем игры «Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков» является Отдел по образованию администрации Ловозерского района (далее - отдел).

1.3. Организаторы игры: МБОУ «РСОШ им. В. С. Воронина».

1.4. Цель: создание условий для популяризации интеллектуальных соревнований среди детей, обеспечение условий для выявления интеллектуальных и творческих способностей обучающихся в области математики и информатики, содействия повышению мотивации обучающихся к изучению точных наук.

1.5. Задачи:

- создание благоприятных условий для творческого потенциала детей, потребности в саморазвитии и самовыражении;
- предоставление обучающимся возможности участия в интеллектуальных конкурсах, развития умения грамотно, научно и четко излагать суть решения, отстаивать и доказывать свое мнение, работать в команде;
- воспитание активной социальной позиции детей, проявивших способности в области математики;
- содействие профессиональному общению учителей математики и информатики.

**2. Оргкомитет и жюри**

2.1. Для обеспечения организованного проведения игры формируется организационный комитет из числа учителей математики и информатики МБОУ «РСОШ им. В. С. Воронина» конкурса в следующем составе:

Председатель:

Шушкова Н.Ф.– учитель математики МБОУ «РСОШ им. В.С. Воронина»

Члены творческой группы:

Пименова Е. Н., Голубятникова Т. Н., Тарасова А. М.- учителя математики МБОУ «РСОШ им. В.С. Воронина»

Достанко И. А., Ходова Е. Ю.- учителя информатики и ИКТ МБОУ «РСОШ им. В.С. Воронина»

2.2. Оргкомитет игры:

- разрабатывает программу проведения мероприятия;
- осуществляет подготовку и проведение мероприятия;
- формирует состав жюри из числа учителей математики школ района непосредственно перед началом игры;
- анализирует и обобщает итоги мероприятия;
- разрабатывает критерии оценивания для каждого соревнования игр.

2.3. Жюри игр:

- проводит проверку работ обучающихся, оценивает результаты устных выступлений участников;
- определяет победителей и распределяет призовые места.

### **3. Участники и порядок проведения**

3.1. В игре принимают участие команды обучающихся (по 6 человек), трех возрастных групп: 5-6 кл., 7-8 кл., 9 - 10 кл., проявляющие хорошие способности в области математики и информатики.

3.2. Программа игры 15 декабря 2021 года:

- 15.00 – встреча участников, регистрация команд, подключение для дистанционного участия команды с Краснощелье;
- 15.30 -15.40 – открытие встречи
- представление команд, знакомство с капитанами
- для участников определены следующие аудитории:
  - 5 – 6 классы – 15 кабинет
  - 7 - 8 классы – 23 кабинет (с подключением с. Краснощелье)
  - 9 -10 классы – 27 кабинет

15.40– 17.00 – игра

**1-й конкурс «Ребусы».**

Ребусы (4 информатика + 2 математика). Оценивание: 1 ребус-1 балл. Максимум 6 баллов.

## **2-й конкурс «Колесо фортуны»**

Вопросы в таблицах с номерами (таблица 3x3). Вопросы (4 математика, 5 информатика). На доску прикрепляем карточки и дополнительно карточки выдают волонтеры. На ответы по 30 секунд.

## **3-й конкурс «Объяснялки»**

Термины выводятся на экран. По 3 каждой команде.

## **4-й конкурс «Мозговой штурм»**

Каждой команде по 2 задачи, для 5-6 классов - логические задачи.

Во время подведения итогов между командами проводится аукцион пословиц и поговорок, содержащих цифры. Результаты этого конкурса учитываются отдельно и победители выявляются только за участие в аукционе.

## **4. Подведение итогов и награждение победителей**

4.1. Награждение обучающихся проходит по окончании игры.

4.2. По итогам игры жюри определяет победителей в каждом из 4-х конкурсов, а также абсолютного победителя в каждой возрастной группе.

4.3. Победители в конкурсах и абсолютный победитель награждаются дипломами Отдела по образованию администрации Ловозерского района.

4.4. Все участники игры награждаются сертификатами участников.

4.5. Все учителя, принимающие участие в организации игр и руководители команд, получают сертификаты организаторов игры «Интеллектуальная игра-встреча математиков и информатиков».